

## LA DONNE DE LA SEMAINE - JEAN-BOUIN

Contrat : SUD : **3SA =/-1**

Entame : **5♣**

♠ R D V 5

♥ R D 10 2

♦ 9 4

♣ 7 6 4

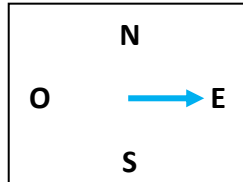
OUEST	NORD	EST	SUD
		Passé	1SA
Passé	2♣	Passé	2♦
Passé	3SA		

♠ 9 8 6

♥ 9 7

♦ A R 3

♣ D 10 8 5 3



♠ 10 7 3

♥ A 8 6 5

♦ 7 5 2

♣ V 9 2

♠ A 4 2

♥ V 4 3

♦ D V 10 8 6

♣ A R

### Enchères :

SUD détient 15 H dans une main régulière 5-3-3-2, qu'il ouvre donc d'**1SA**. NORD est à la recherche d'un fit majeur, détenant même les deux 4<sup>èmes</sup> !! Pour ce faire, il use de la convention Stayman : **2♣**. L'ouvreur n'est pas aussi agréable qu'il y paraît, il n'a aucune des couleurs qui aurait pu ravir son partenaire, et l'indique en faisant l'enchère de **2♦**. NORD, dont l'utilisation du Stayman avait montré un minimum de 8 H, en a légèrement plus (11 H) et même suffisamment pour imposer la manche : **3SA**.

### Jeu de la carte :

OUEST est à la manœuvre. Avec une couleur 5<sup>ème</sup>, sur un contrat à S.A, bien que l'ouvreur d'**1SA** soit connu avec un minimum de 7 cartes dans les mineures (6 cartes maxi en majeures), il est primordial d'entamer dedans, afin de tenter d'y établir des levées de longueur avant que le déclarant ait réussi à établir les siennes (course de vitesse). Ainsi, avec 5 cartes, il regarde s'il n'a pas de séquence (consécutive ou brisée) de 3 cartes commandées par un honneur. Ca n'est pas le cas ici. Il choisit donc d'entamer en tenant compte de la règle 4<sup>ème</sup> meilleure, laquelle garantit au moins un honneur dans la couleur : **5♣**. EST fournit sa plus forte en 3<sup>ème</sup>, ainsi pour OUEST aucun mystère, c'est le déclarant qui détient l'autre carte maitresse à Trèfle, « pourvu que le maniement pour lequel il va opter me rende deux fois la main, afin que je réussisse à affranchir mes Trèfles », se dit-il.

Mais le déclarant n'en n'est pas à son coup d'essai. Il compte ses levées maitresses : 4♠ + 2♣. Il peut trouver les trois levées nécessaires à la gagne, soit à Cœur, soit à Carreau.

La différence est infime, à ceci près que l'affranchissement des Carreaux nécessite de rendre deux fois la main à la défense : **As♦** et **Roi♦**, alors que l'affranchissement des Cœurs ne nécessite de ne rendre la main aux adversaire qu'une seule fois : **As♥**.

L'entame a créé une situation dangereuse, car elle a faire sauter un des deux verrous qu'avait le déclarant à Trèfle, il peut se permettre de donner une fois la main mais pas deux...donc seul le travail des Cœurs sera couronné de succès.

Le déclarant joue donc dès la 2<sup>ème</sup> levée le **Valet♥** et insiste jusqu'à ce que l'**As♥** adverse tombe. Il aura ainsi débloqué 3 levées de Cœurs, ce qui le propulse à 9 levées : 4♠ + 3♥ + 2♣.

*Un déclarant qui commencerait par tenter d'exploiter ses Carreaux chuterait inexorablement, car il perdrait la course de vitesse à l'affranchissement. Le camp adverse ayant alors le temps de reprendre la main et de faire sauter le 2<sup>ème</sup> arrêt Trèfle avant qu'il ait eu le temps d'affranchir ses Cœurs.*