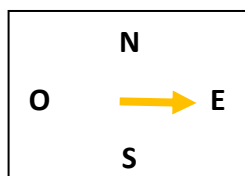


LA DONNE DE LA SEMAINE - JEAN-BOUIN

Contrat : SUD : 7♠ =/-1

Entame : Roi ♦

♠ 3
♥ V 10 6 4
♦ R D V 10 7
♣ 9 5 2



♠ 6 2
♥ R 8 7
♦ A 9 8 5
♣ R 10 8 4

♠ V 8 5 4
♥ 9 5 2
♦ 6 4 2
♣ V 6 3

OUEST	NORD	EST	SUD
		Passé	2♦
Passé	3♦	Passé	3♠
Passé	4♣	Passé	4♦
Passé	4♥	Passé	5SA
Passé	6SA	Passé	7♠

♠ A R D 10 9 7
♥ A D 3
♦ 3
♣ A D 7

SUD a une main unicolore de 22 H (24HL), qu'il évalue à 4 perdantes. Il doit donc indiquer à son partenaire que la manche est un minimum, en commençant par rendre la séquence forcing de manche : 2♦. NORD indique avoir l'As♦ sans autre As : 3♦. Cette réponse ne l'ayant pas - au contraire - dissuadé de chercher un chelem, l'ouvreur décrit naturellement son jeu au palier minimum de 3♠ (s'il n'avait plus d'espoir de chelem, il aurait dit 4♠). C'est là que commence un voyage « mouvementé » vers le grand chelem... (je vous conseille un gros doliprane, pour éviter toute migraine avant de lire la suite). NORD fait l'enchère ambiguë de 4♣ (naturel ou fit...). SUD ne sait pas trop à quoi s'en tenir et indique un contrôle♦ : 4♦. Le répondant continue à garder le secret en indiquant un contrôle♥ : 4♥. Ok, ça suffit se dit SUD, on va jouer un chelem, mais lequel ? 5SA. Le répondant montre alors qu'il a une main régulière et que toutes ses enchères précédentes étaient des contrôles pour un éventuel chelem à Pique et non à Trèfle : 6SA. SUD conclut donc au grand chelem, ne voyant pas trop ce qui l'arrêterait connaissant l'As♦ ainsi que les contrôles Trèfle et Cœur, en NORD : 7♠.

« Il ne faut pas vendre la peau de l'ours avant de l'avoir tué », proverbe français

OUEST entame du Roi♦ et vous découvrez avec plaisir votre mort... Où est le souci ? Quel est l'intérêt de cette donne ? Prenez l'habitude de dormir la nuit et non à la table de bridge 😊. Ainsi, quand tout va bien, imaginez une répartition rare qui pourrait vous faire trébucher (hypothèse de crainte). Si les répartitions sont « normales » (résidu 3-2 à l'atout), vous ferez 6♠ + 3♥ + 1♦ + 3♣ soit 13 levées. Un Valet♠ 4^{ème} pourrait assombrir vos projets (hyp. de crainte : partage 4-1 des atouts). S'il était en OUEST, vous ne pourriez vous défendre contre et chuteriez à coup sûr. A l'inverse s'il était en EST, vous pourriez tenter d'en venir à bout. Comment ? Il faudrait réussir à ce qu'un moment vous présentiez une carte du mort et que ne restant que ♠ Valet-x♠ en EST et ♠ Dame-10♠ en SUD, celui-ci soit obligé de couper et de se faire manger ses deux atouts. Conclusion : **il faudrait qu'à 3 cartes de la fin, vous remontiez au mort et qu'il vous reste autant d'atout qu'EST**. Mais vous avez 6 atouts, alors que lui n'en a que 4 ! Il faut procéder à une « réduction d'atout » (= coupe de la main longue), afin de finir par vous retrouver à égalité. Combien de coupe devez-vous réaliser ? 2. Il vous faut donc **3 remontées au mort** : 2 pour effectuer vos coupes et 1 pour vous trouver au mort pour attaquer la 12^{ème} levée. Bien sûr, il faut espérer que l'adversaire ayant les 4 atouts ne coupent pas en cours de route...donc ce jeu repose sur une bonne répartition des autres couleurs. **L'entame vous fait sauter une de vos 3 remontées** (As♦), il ne vous reste que Roi♥ et Roi♣. Vous devez donc **par sécurité, couper un Carreau dès la 2^{ème} levée** (amusez-vous à jouer atout directement et vous constaterez que vous ne pouvez plus gagner) !

C'est le moment de voir si vous vous êtes fatigué pour rien. Vous prenez l'entame de l'As♦ et coupez le 5♦. Vous tirez As♠ et Roi♠. BINGO, OUEST n'en a plus ! Maintenant, il va falloir brûler un cierge : vous jouez Dame♣, As♣, et Roi♣ « ouff, ça passe, ils sont même 3-3 »... vous coupez un 2^{ème} Carreau (le 8♦). Vous tirez l'As♥ et remontez au mort par le Roi♥ et présentez non pas un 3^{ème} Cœur mais votre 4^{ème} Trèfle...votre adversaire défausse un Cœur, tout comme vous. Et vous êtes du mort, comme prévu, à la 12^{ème} levée !! Vous présentez un ♦ et EST est impuissant, ne lui restant que ♠ Valet-8♠ soumis à votre fourchette ♠ Dame-10♠. Voilà, comment assurez 13 levées en cas de mauvais partage !