

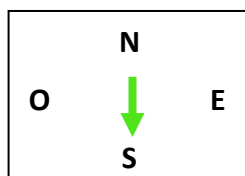
LA DONNE DE LA SEMAINE - JEAN-BOUIN

Contrat : SUD : 4♠ =/-1

Entame : 10♦

♠ V 8 6 5
♥ D 10 7
♦ 10 9 8
♣ V 9 5

♠ 9 2
♥ 9 6 4 2
♦ 6 5 3
♣ R 8 6 3



♠ 7
♥ V 8 3
♦ R D V 7
♣ D 10 7 4 2

OUEST	NORD	EST	SUD
			2♦
Passé	2♥	Passé	2♠
Passé	2SA	Passé	3♠
Passé	4♠		

♠ A R D 10 4 3
♥ A R 5
♦ A 4 2
♣ A

SUD a une main unicolore de 24 H (26HL), qu'il évalue à 3 perdantes. Il doit donc indiquer à son partenaire que la manche est un minimum, en commençant par rendre la séquence forçant de manche : 2♦. NORD indique n'avoir aucun As et une main comprise entre 0 et 7H : 2♥. Cette réponse n'est pas encourageante mais ne désespère pas SUD qui annonce sa couleur : 2♠ (au moins 5^{ème}). Le répondant n'est pas fitté et sans couleur 5^{ème}, il doit faire une enchère peu encourageante et peu descriptive : 2SA (main plutôt régulière). L'ouvreur insiste, en répétant 3♠ : « Partenaire, je n'ai pas seulement 5 cartes, mais 6 ! ». Le répondant vient de trouver un fit, il l'indique : 4♠.

« Être libre, ce n'est pas pouvoir faire ce que l'on veut, mais c'est vouloir ce que l'on peut »,
Jean-Paul Sartre

OUEST entame du 10♦ et EST couvre du Valet♦. Vous êtes en match par 4, la surlevée n'a pas d'importance, tentez d'assurer vos 10 levées ! Jouez en sécurité. **Quel est votre plan de jeu ?**

Etape 1 : Faites le **compte de vos levées sûres** : 6♠ + 2♥ + 1♦ + 1♣. Vous tablez sur 6 levées d'atout, avec As♠, Roi♠ et Dame♠ si le partage du résidu est 3-2 (68% des cas). Vous avez 3 perdantes (1♥ + 2♦).

Etape 2 : **Hypothèse de crainte** (qu'est-ce qui pourrait vous faire chuter ?) : **résidu 4-1 à l'atout** et plus précisément un Valet 4^{ème} à l'atout. Vous auriez alors 4 perdantes (1♠ + 1♥ + 2♦).

Si vous perdez une levée d'atout, vous pourriez combler cette perte par le **Roi♣ du mort** (5♠ + 2♥ + 1♦ + 2♣). Le problème est qu'il est pour le moment inaccessible. Il faut donc trouver le moyen de **débloquer cette levée**.

Etape 3 : **Solution en deux temps** : Il faut tout d'abord **tirer votre As♣** puis trouver le moyen d'y accéder, en identifiant une **communication pour rentrer au mort**, laquelle ? **Le 9♠** est la seule carte digne d'intérêt. Le problème est qu'il y a le Valet♠ en défense... faire l'impasse indirecte en jouant petit vers le 9♠, c'est avoir 50% de réussir la manœuvre et donc son contrat (autant tirer As♠, Roi♠ et Dame♠, vous aurez 68% de chances de gagner) ! **La manœuvre à 100% est celle qui impose à vos adversaires de faire la levée du Valet♠ sans toucher à votre 9♠....c'est bon vous avez compris !! Il va falloir présenter le 10♠, dès la 3^{ème} levée (vous perdez une levée si le Valet♠ était sec, second ou troisième, mais vous assurez votre contrat).** Vos adversaires prendront leurs levées (Valet♠, Roi♦ et Dame♦), puis vous rendant la main, vous pourrez remonter au mort par le 9♠ pour exploiter le Roi♣ (votre 10^{ème} levée sûre).

Etape 4 : **La mise en œuvre** : Vous prenez l'entame de l'As♦ et tirez l'As♣. Puis, vous présentez le 10♠. L'adversaire ayant le Valet♠ ne se laisse pas prier pour prendre sa levée (surtout s'il l'avait second ou troisième). La défense s'adjuge deux levées de Carreau et ressort à Cœur.

Vous remontez au mort par le 9♠ devenu maître et tirez le Roi♣ sur lequel vous défaussez votre perdante à Cœur (5♥). Vous n'avez plus que 3 perdantes (1♠ + 2♦) et avez assuré la gagne de votre contrat de 4♠.