

LA DONNE DE LA SEMAINE - JEAN-BOUIN

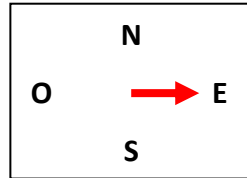
Contrat : 4♥ =/-1 SUD

Vulnérabilité : E-O

Entame : Roi♦

♠ A R 5
♥ D V 9 4
♦ V 10
♣ 10 9 7 6

♠ 10 6 4
♥ R 6 2
♦ R D 9 5 3
♣ A 4



♠ 9 7 2
♥ A 10 8 7 5
♦ A 8
♣ R D V

♠ D V 8 3
♥ 3
♦ 7 6 4 2
♣ 8 5 3 2

SUD	OUEST	NORD	EST
			Passé
1♥	Passé	2♣	Passé
2♥	Passé	4♥	Fin

Enchères :

SUD ouvre d'1♥, avec sa main plate de 14 H. Si le répondant joue l'enchère de 3SA fitté : 4 atouts, main régulière de 13-15 HLD, c'est le moment de s'en servir. Sinon, il doit commencer par changer de couleur au palier de 2, à 2♣. L'ouvreur répète alors sa majeure (2♥), faute de meilleure enchère, et le répondant saute à la manche pour montrer une main de 13-15 HLD (4♥). L'ouvreur n'a rien à ajouter et passe.

Le jeu de la carte :

Vous recevez l'entame du Roi♦. Prenez le temps de compter vos levées : 10 si vous arrivez à affranchir vos Trèfles et cela même si vous perdez une levée de Cœur : 2♠ + 4♥ + 1♦ + 3♣.

Comptez vos perdantes potentielles : As♣, Dame♦, 1 Pique et le Roi♥. **Aie, vous pourriez perdre 4 levées.**

Devez-vous faire l'impasse au Roi♥ ? Ce serait l'idéal, avec 8 cartes. Mais pour ce faire, vous devriez remonter au mort en utilisant une communication : l'As♠. Si l'impasse Cœur échouait, vos adversaires prendraient leur levée de Carreau et joueraient Pique. Vous leur rendriez alors encore la main à l'As♣ et ils feraient leur levée de Pique. La **course de vitesse** à l'affranchissement de ses levées serait par le camp de la défense qui aurait eu le temps de s'adjuger ses 4 levées. Pourquoi ? Car vous vous êtes démunis d'un arrêt Pique.

Alors, est-ce utile de faire l'impasse au Roi♥ ? NON et même plus, c'est dangereux ! Préservez vos communications et donnez les 3 levées auquel la défense a droit : As♣, Dame♦ et le Roi♥.

Le bon minutage est donc de prendre de l'As♦ et de jouer As♥, puis petit♥. La défense s'adjuge une levée de Carreau et contre-attaque Pique, vous prenez de l'As♠ et éliminez le dernier atout adverse. Vous présentez alors le Roi♣ pour l'As♣ adverse. Les défenseurs rejouent Pique pour votre Roi♠, mais vous avez eu le temps d'affranchir vos Trèfles, vous tirez donc Dame♣ et Valet♣. Et pour finir vous remontez au mort par l'atout et sur le 10♣ maître, vous défaussez le petit Pique de SUD.